

**UBI Soft S.p.A. – Via Anfiteatro 5 – 20121 Milano**

Contattare: Barbara Fruschi

Telefono: 02 – 861.484

Fax: 02 – 805.60.32

E-mail: [barbara.fruschi@ubisoft.it](mailto:barbara.fruschi@ubisoft.it)

**COMUNICATO STAMPA**

E3 Atlanta, 27 Maggio 1998

## **Playmobil**

# **Alex costruisce la sua fattoria**

**IL NUOVO GIOCO PLAYMOBIL PER BAMBINI IN ETA' PRESCOLASTICA, STIMOLA LA SIMULAZIONE, LA COSTRUZIONE E L'ESPLORAZIONE.**

Presto, anche il più giovane fan di Playmobil sarà in grado di esplorare ed interagire con la vita in fattoria in **Alex Costruisce la Sua Fattoria**, la prima pubblicazione per PC della linea PC per bambini Playmobil. Progettato per sviluppare le prime capacità di apprendimento, *Alex Costruisce la Sua Fattoria* stimola ed educa la curiosità dei bambini, insegnando loro ciò che attiene la vita nella fattoria, mentre loro creano i propri mondi divertenti.

**Target:**

Il progetto verde è indirizzato ai bambini dai 3 ai 6 anni. Interesserà anche i bambini dai 7 agli 8 anni.

**Genere:**

Gioco di simulazione per bambini, dove le attività principali evolvono intorno alla simulazione, alla costruzione, all'esplorazione, alle divertenti animazioni e ai primi apprendimenti nel popolare ambiente della fattoria PLAYMOBIL.

**Trama:**

Alex è il personaggio principale, che è comandato da un giocatore durante il gioco. Come i bambini di questa età, Alex è un bimbo curioso e desideroso di imparare molte cose nuove. Lo scopo del gioco è costruire la propria fattoria, vedervi prosperare la vita, "creare" la vita e guardarla crescere.

Alex si è appena trasferito alla fattoria con la sua famiglia. In questo ambiente in 3D il giocatore troverà un **campo-giochi interattivo**, dove potrà esplorare la casa e il giardino, cliccare su divertenti animazioni e associare gli elementi per imparare cosa succede.

Inoltre, Alex può costruire nuovi granai e stalle, che aumentano la giocabilità. Dopo la fase di costruzione, il giocatore è libero di giocare negli ambienti appena costruiti, scoprire nuovi animali... ogni nuova casa aprirà un ambiente completamente nuovo al bambino.

**Caratteristiche Speciali:**

- Durante tutto il gioco il protagonista può cliccare su diversi elementi, quali altri personaggi, animali, etc. (quando evidenziati) per esplorare divertenti e sorprendenti animazioni.

- Il giocatore può associare diversi oggetti durante il gioco, per sviluppare le prime capacità di apprendimento. Tutte le combinazioni possibili saranno accompagnate da espedienti, da scenette divertenti e da animazioni. Durante questa fase umoristica, il bambino apprende, giocando, nuove nozioni sulla vita nella fattoria.

- Per la fascia d'età e per ragioni di complessità, Alex sarà sempre accompagnato da un altro personaggio nel suo cammino, per aiutarlo durante il gioco. Ad esempio, il nonno aiuterà Alex nel granaio a trovare la propria strada e ad imparare nuove cose sugli animali e sulla vita in fattoria.

- Elevata importanza del replay, dovuto a diverse combinazioni e variazioni:

uno dei punti principali del gioco sarà la percezione di causa ed effetto da parte dei bambini. Il CD-ROM permette ai bambini di creare mondi animati, e di osservare cosa accade quando li si modifica.

**Piattaforma:**

PC CD-ROM

**Disponibilità:**

Autunno 1998